

FABIEN OLICARD

VOTRE
CERVEAU
EST DÉFINITIVEMENT
EXTRAORDINAIRE

50 nouvelles astuces de mentaliste qui vont vous changer la vie

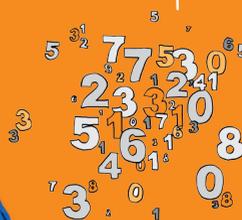
Le secret pour
apprendre
en permanence



L'art de bluffer
son monde



Deviner le chiffre fétiche
d'une personne



Comment négocier
une augmentation de salaire



Astuces
de manipulation

VOUS AUSSI VOUS
PRENEZ VOTRE
TÊTE ?

Comment vaincre
une phobie

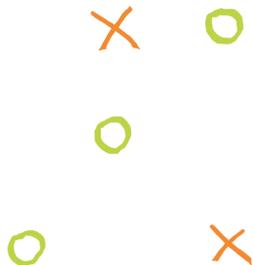
FIRST
ÉDITIONS

FABIEN OLICARD

VOTRE
CERVEAU
EST DÉFINITIVEMENT
EXTRAORDINAIRE

50 nouvelles astuces de mentaliste qui vont vous changer la vie

GAGNER AU MORPION



Le morpion est l'un des jeux les plus populaires. Les règles sont très simples : un tableau de 3 cases sur 3 cases où les joueurs placent, l'un après l'autre, un symbole (rond ou croix). Le premier à aligner 3 de ces symboles (en ligne, en colonne ou en diagonale) remporte la partie.

Lorsqu'on joue à ce jeu, on s'aperçoit rapidement que les stratégies spontanées sont limitées, et on se retrouve à essayer de bloquer l'autre plutôt que d'essayer de gagner. La victoire arrive souvent suite à une inattention de l'adversaire. Pourtant, il existe un moyen de gagner à presque chaque partie, tout en s'assurant à 100 % de ne jamais perdre.

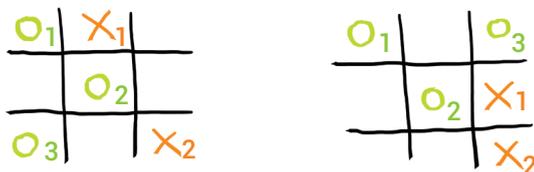
SI VOUS JOUEZ EN PREMIER

Si vous commencez la partie, vous devez placer votre symbole (disons le rond) dans l'un des quatre coins. Si votre adversaire joue autre chose que le centre, vous serez sûr de gagner. S'il joue sur le centre, vous pouvez provoquer un match nul.

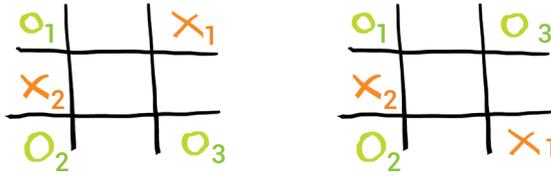
→ Cas numéro 1

Vous commencez par un coin (O1), l'autre joueur joue une case autre que le centre.

S'il joue une case centrale extérieure (exemple : X1) alors jouez votre deuxième cercle (O2) au centre. Il sera ensuite obligé de bloquer votre diagonale (X2) (s'il ne le fait pas, vous gagnez au prochain coup). Placez ensuite votre troisième cercle (O3) dans un coin pour faire en sorte d'avoir deux possibilités de victoire ! Il ne pourra en bloquer qu'une... et vous serez vainqueur !



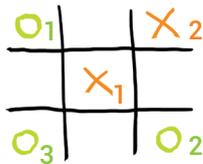
S'il joue un coin (exemple : X1) alors jouez votre deuxième cercle (O2) dans le coin du même rang ou de la même colonne que votre premier. Il sera ensuite obligé de bloquer votre ligne (X2) (s'il ne le fait vous pas, vous gagnez au prochain coup). Placez ensuite votre troisième cercle (O3) dans le dernier coin pour faire en sorte d'avoir deux possibilités de victoire ! Encore une fois il ne pourra en bloquer qu'une...



→ Cas numéro 2

Vous commencez par un coin (O1), l'autre joueur joue au centre.

Mettez votre deuxième cercle (O2) dans le coin en face pour faire une diagonale OXO. S'il met sa deuxième croix (X2) dans un coin, vous pouvez gagner en mettant votre dernier cercle (O3) dans le dernier coin.



S'il met sa deuxième croix (X2) dans l'un des 4 milieux de lignes ou de colonnes disponibles, alors vous devez juste contrer normalement pour aller au match nul. C'est l'un des rares cas où aucune méthode ne peut vous assurer la victoire... mais cela vous évitera de perdre.

SI VOUS JOUEZ EN SECOND

Si votre adversaire commence la partie, votre but est de le forcer à aller au match nul.

→ Cas numéro 1

L'autre joueur commence par mettre une croix dans un coin. Ripostez en mettant votre cercle au centre. Votre prochain coup devra être un coin ou un milieu (sauf si le joueur applique la technique de OXO, dans ce cas vous devrez simplement bloquer un coup gagnant).

→ Cas numéro 2

L'autre joueur commence par mettre une croix dans le centre. Ripostez en mettant votre cercle dans un coin. Bloquez maintenant ses tentatives, il lui sera impossible de gagner.

→ Cas numéro 3

L'autre joueur commence par mettre une croix sur un milieu (pas sur le centre du tableau). Ripostez en mettant votre cercle au centre. Votre but est toujours de bloquer ses coups pour l'emmener au match nul, mais sachez que dans cette position vous avez peu de chances de gagner.

Avec toutes ces techniques, vous ne perdrez jamais au morpion et gagnerez souvent. Il existe une version sans matériel que j'aime pratiquer et qui est très stimulante pour le cerveau : **le morpion mental**. Les règles sont les mêmes, mais tout se passe dans l'esprit des joueurs et la concentration pour mettre des stratégies en place est plus difficile.

À chaque tour, le joueur indique ce qu'il fait en annonçant la position suivant ce tableau :

A1	A2	A3
B1	B2	B3
C1	C2	C3

Exemple : « je commence en jouant en A1 ».

JE VOUS RECOMMANDE CETTE VARIANTE.

**ENCHAÎNER LES PARTIES AUGMENTERA
VOTRE CONCENTRATION,
VOTRE MÉMOIRE ET VOTRE
VISUALISATION MENTALE.**