

Le Grand Bestiaire des Royaumes

*Par Lady Peaseblossom
(Extraits)*

Boggart : Boglings à pattes d'ours, les boggarts font des servants efficaces et zélés. Leurs poils hirsutes, ainsi que leur tendance à l'embonpoint, leur donnent une apparence maladroite. Ils sont pourtant de redoutables sculpteurs de marbre-bois et d'excellents cuisiniers, à condition d'aimer le miel dans tous vos plats. L'hydromel boggart est fameux à travers les auberges des Royaumes.

Bogling : Les Boglings, bas peuple des fey. La piétaille et les gueux au service des nobles que nous sommes, nous les Sidhes. Tant de races et d'espèces différentes, qui partagent leurs traits animaliers et leur incapacité à maîtriser le Bel Art. Il faut néanmoins reconnaître que si les Boglings n'existaient pas, nous aurions moins conscience de notre supériorité. Et cet ouvrage serait aussi beaucoup plus court !

Beansidhe : Nobles fey du Royaume automnal d'Evergrey. Les Beansidhes sont, comme leur nom l'indique orgueilleusement, des Sidhes. Leurs cheveux et leurs yeux portent les

couleurs de la brume, de la pluie et des landes cendreuse qu'ils habitent. Autrefois, le cri des Beansidhes avait la réputation de percer les cœurs. Mais voilà des siècles que ce don semble avoir disparu de leurs lignées...

Catsíth : Oreilles duveteuses et yeux félins, les catsíths ressemblent aux chats par leurs traits comme par leur caractère ombrageux. Leurs longues griffes acérées sont capables de découper pratiquement n'importe quoi à l'aide de l'Art : un nuage, un rayon de lune, un soupir... Même les étranges « âmes » où se terrent les passions des Rêveurs.

Changeling : Fey qui a grandi dans l'Ailleurs. Les nouveau-nés des Rêveurs sont parfois échangés contre des nourrissons fey sans qu'ils ne le sachent. Ainsi, personne n'est lésé : n'importe quel enfant en bas âge en vaut bien un autre, n'est-ce pas ? En vivant dans l'Ailleurs, les changelings perdent leurs traits fey et ressemblent de plus en plus aux Rêveurs. Ils sont exceptionnellement endurants, capables de résister même au terrible Fer Froid. À cheval entre deux mondes, les changelings ne se sentent jamais à leur place nulle part. Ne nous attardons pas trop sur ces tristes sujets.

Chimère : Une chimère désigne une créature qui a été créée à partir de la volonté d'un puissant jeteur de sort. Pour cela, il doit employer une petite partie de sa propre essence, ainsi qu'un précieux œuf de chimère, un orbe semblable à du verre translucide mais qui est en réalité un cristal né d'un Geas rompu. Sachant que chaque être des Royaumes est constitué de Glimmer, ne pourrait-on

pas supposer que nous sommes tous des chimères ? Nenni ! Même les Monarques ne peuvent créer de chimère à l'esprit aussi indépendant qu'un fey. Demandez donc à vos parents les circonstances de votre naissance pour vous assurer du contraire...

Dryade : De curieuses Boglings, toujours féminines et d'une grande beauté, qui ressemblent davantage à des arbres qu'à des animaux. On ne trouve les dryades qu'au plus profond des forêts de Sempervirente, où les Sylphes les débusquent parfois pour en faire des concubines jusqu'à ce qu'ils s'en lassent. Ils les renvoient alors dans leurs bois ou les débitent en morceaux pour en faire des meubles, suivant leur humeur. Le sandryade est une boisson exquise liée aux dryades, mais dont la provenance est trop vulgaire pour être décrite entre ces pages.

Elfyn : Nobles fey du Royaume hivernal de Khald. Contrastant avec leurs yeux de saphir, les Elfyns ont le teint et les cheveux neigeux. Ils n'hésitent donc pas à se maquiller de khôl, un mélange de résine de marbre-bois, de charbon et de glaise bleue. Sous leur apparence aussi froide qu'un glacier, ils cachent souvent des passions volcaniques. Rien d'étonnant, donc, à ce qu'ils fassent grande consommation d'alcools tels que la rodva, qui délient les langues et libèrent les esprits.

Épouvantail : D'effroyables, de terribles m – *(la page a été déchirée ici.)*

Farfadet : Boglings aux visages pointus et aux longues queues de renards. Réputés pour leur curiosité et leur incapacité à mentir. Les farfadets sont d'une ingéniosité remarquable, surtout pour créer des mécanismes proches des merveilles que l'Art peut accomplir. Mais leur goût pour l'herbe à pipe a tendance à ramollir leurs brillantes cervelles.

Faune : Boglings aux sabots et aux cornes de bouc. Leur fourrure peut être filée en laine épaisse, capable de vaincre même la froideur des neiges éternelles de Khald. D'une mémoire hors du commun, les faunes font des conteurs exceptionnels. Mais leur don véritable concerne la lecture des présages.

Feusan : Oiseaux au plumage carmin, les feusans sont aux phénix ce que les chiens sont aux loups : un triste exemple d'hybridation qui perd tout son panache au fil des générations. Gardez l'image en tête avant d'engendrer des bâtards avec des feys qui ne sont pas de votre rang...

Fey : N'est-ce pas une évidence ? Nous sommes les fey, les héritiers des Royaumes immobiles depuis l'aube des temps. Si nous n'étions pas « fey » que serions-nous donc ? Les grotesques Rêveurs, faibles et confus, prisonniers de leur sinistre Ailleurs ? Ou simplement des fragments de Glimmer ? Nul ne le sait. Les Monarques des Saisons sont là pour nous protéger de telles questions.

Gancanagh : Boglings uniquement mâles, au cou allongé comme celui d'un cygne. Malgré ce trait disgracieux, ils demeurent d'une grande beauté (pour des Boglings, évidemment). Nombreux sont ceux qui ont cédé à leurs charmes ou à leurs talents de musicien. Des plumes poussent parfois sur leurs épaules, et l'on raconte qu'un oreiller fourré avec celles-ci permettrait de rêver pendant son sommeil. Quel est l'intérêt de rêver, me demanderez-vous ? Nul fey ne le sait.

Gnome : Derrière leur taille menue et leurs grandes incisives de rongeurs, les gnomes abritent une énergie sans limite. Leur don pour faire pousser des plantes avec le Bas Art les conduit souvent à devenir fermiers, herboristes ou fleuristes. Il n'y a pas mieux qu'un gnome pour décorer votre jardin.

Gobelin : Boglings à la peau jaune-verte, proches des lézards et aussi répandus que de la vermine. Chaque royaume possède ses propres espèces de gobelins. Ils sont rarement plus intelligents qu'ils n'en ont l'air, mais souvent beaucoup plus malins qu'on ne le suppose. Adorant le bruit et capables d'endurer les pires douleurs, ils font des soldats de choix à mettre en première ligne.

Griffon : Tête et ailes d'aigle sur un corps de lion, les griffons sont des chimères et non des créatures naturelles des Royaumes. Créés pour servir de monture aux chevaliers de Radiance, ils sont loyaux, hargneux et presque aussi véloce que les pégases de Sempervirente.

Leanan : Nobles fey du Royaume estival de Khald. Ils se nommaient autrefois « Leanansidhes », rappelant les Beansidhes du Royaume d'Evergrey. Mais la reine Titania a décidé de faire interdire cette appellation peu après la Guerre du Fer Froid. Une décision curieuse, car leurs yeux d'or et leur physique radieux les rendent impossibles à confondre avec d'autres Sidhes. Mais les voix des monarques sont impénétrables...

Naprlin : espèce gobeline typique du royaume de Khald. Avec leur peau blanche et leurs yeux mauves, ils font penser à des gobelins albinos. Les naprlins ne ressentent pas le froid et sont capables de survivre en ne mangeant que de la neige. Un régime que personne ne leur envie, sauf ceux qui doivent entrer dans des chausses ou un corset trop serrés avant un bal.

Nixe : Boglings aquatiques proches des batraciens. Un peuple composé uniquement de mâles. Leur peau bleutée sécrète un venin paralysant qui a entraîné bien des noyades lors de baignades innocentes... Farouches adversaires des selkies et des ondines, dans le conflit ancestral pour le contrôle de toutes les rivières des Royaumes.

Phénix : oiseau gigantesque au plumage incandescent, dont les battements d'ailes apportent l'orage et font pleuvoir la foudre. Un phénix est immortel, capable de renaître sans fin de ses cendres. Mais cette légende semble très exagérée car personne n'a aperçu de phénix dans les Royaumes depuis des siècles.

Pégase : chevaux ailés des plaines de Sempervirente. Même si leurs ailes sont coupées, leurs sabots continuent de filer plus vite que le vent. Pourquoi leur couper les ailes ? Voici une question à laquelle ne pourrait répondre que la reine Oona. Dans la même veine, il est fort probable que l'Infante soit également responsable de la disparition des licornes...

Phooka : D'un naturel aimable, voire placide, les phookas sont sans doute les meilleurs domestiques que vous pourrez trouver parmi les Boglings. Tous comme chez les gobelins, il en existe plusieurs espèces : les phookas vivants dans les contrées chaudes arborent généralement de longues oreilles et un nez proche du museau des lapins, tandis que ceux vivants dans des terres plus hostiles ont des cornes et une queue de vache, voire un groin porcin. Pour répondre à la question que vous vous posez maintenant : oui, tous les phookas sont délicieux. Surtout accompagnés d'un bon vin de sureau. Le sang de phooka est d'ailleurs réputé pour soigner bien des afflictions.

Pixie : Aussi nommés « feux follets » ou « sprites ». Les pixies sont la plus basse et la plus primitive des espèces de fey. Formés de Glimmer à peine modelé, ils ressemblent à de minuscules silhouettes aux visages lisses. Des ailes de mouche ou de papillon leur permettent de se mouvoir dans les airs. Les pixies ne semblent pas doués de langage ni même de réflexion complexe. Ils font néanmoins un excellent combustible pour lanterne.

Ogre : Boglings massifs à la carrure et à la ventripotence de sangliers. Ils sont plus grands que les trolls, quoique moins agiles. Plus la colère les gagne, et plus ils deviennent forts. La charge d'un ogre furieux peut aisément briser une muraille de marbre-bois. Les défenses d'ogre sont très appréciées pour décorer les foyers de cheminée des châteaux Elfyns.

Ondine : Boglings aquatiques à nageoires et queues de poisson. Un peuple composé uniquement de femelles. Leur voix enchanteresse a entraîné bien des noyades lors de baignades innocentes... Farouches adversaires des nixes et des selkies, dans le conflit ancestral pour le contrôle de toutes les rivières des Royaumes.

Selkie : Boglings aquatiques capables de se métamorphoser en phoques. Préférant les eaux salées aux rivières, les selkies sont pourtant à l'origine du conflit ancestral qui les oppose aux Ondines et aux Nixes. Shandle, l'ancienne reine des selkies, l'a déclenché uniquement pour s'amuser.

Sidhe : Les plus nobles des fey. Nous nous distinguons du bas peuple des Boglings par nos traits gracieux, notre beauté éthérée et notre sens des convenances. Pas de trait animalier pour défigurer nos corps parfaits ! Chaque Royaume possède sa propre aristocratie : les Leanans de Radiance, les Elfyns de Khald, les Sylphes de Sempervirente et les Beansidhes d'Evergrey. Tout Sidhe est potentiellement immortel, à moins que la violence ne vienne le faucher.

Sluagh : Boglings de sinistre réputation, à la peau écailleuse et pâle comme un ventre de poisson. Leur grande queue squameuse rappelle les crocodiles. Vivant le plus souvent dans des marécages, ils sont doués d'une force incroyable. On raconte même qu'ils sont capables de trancher n'importe quoi entre leurs terribles mâchoires. N'importe quoi ou... n'importe qui.

Sylphe : Nobles fey du Royaume printanier de Sempervirente. Outre leur peau brune comme l'écorce, les Sylphes ont pour chevelure des lianes, des ronces ou de la mousse. Cette apparence végétale conduit la noblesse des autres Royaumes à les considérer (officieusement) comme les moins « civilisés » des Sidhes. Voilà pourquoi ils cherchent à se distinguer à tout prix par des tenues très outrancières. Mais qu'en est-il des cicatrices et des moignons que les sylphes semblent tous arborer ? Un effet de mode ? Ou un autre secret gardé par la reine Oona ?

Troll : faciès et carrure de gorille, surmontés par des cornes de bélier. Les trolls sont parmi les plus grands et les plus puissants de Boglings, uniquement dépassés à ce titre par les ogres et les défunts géants. Sous leurs traits difformes se cache un intellect mâtiné de sournoiserie. Vivant à l'ombre des ponts, et le plus souvent à Khald, il est bien connu que les trolls n'apprécient ni la lumière, ni la chaleur du soleil. De ce fait, un troll qui habiterait un royaume tel que Radiance serait un individu exceptionnel, à ne pas sous-estimer.